Treffen Mittwoch 31.10.18

Beginn: 13:00

Ende: 13:55

Anwesend: alle

User Stories:

- Dopplungen von Server und Ausrichter können implizit geregelt werden.

- KI User Stories kurz und knapp

- KI Zugzeit messen möglichst unter 1 Sekunde

- KI soll Konfigurationsdatei auslesen können um Strategie anzupassen

- KI soll Kommentare machen können (möglichst Audio)

Interface Besprechung:

- Wie verhält es sich mit der Rolle des Ausrichters im Spiel und der Pausierung des Spiels.